

Name: Aufgabenbereich:

Spezies: Außerirdischenfähigkeit:



Trefferwahrscheinlichkeit: Hände: Lebenspunktebasis:

Wähle zu Karrierebeginn eine der Zahlenkombinationen aus: 42000 - 41110 - 33100 - 32210 - 22221

Athletik: Kampfgeschick: Mechanik: Fliegen: Wissenschaft:

Kredite: Geschwindigkeit: Tragfähigkeit: Lebenspunkte:
Athletik x 10 Rang + Athletik + Lebenspunktebasis

Erfahrungspunkte: Prestigepunkte: Rang: Glückspunkte:
Rang + 5

Ausrüstung

Table with 4 columns: Gegenstand, Gew, Notizen, Spezialfähigkeiten. Multiple empty rows for data entry.

Spezialfähigkeiten

Table with 3 columns: Fähigkeit, Beschreibung, Vorrat/Verbrauch. Multiple empty rows for data entry.